**FACULDADE DE TECNOLOGIA PROF. FRANCISCO DE MOURA**

**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**

**Grupo 2 – Grupo Terra**

Beatriz Roberto Montanini (Dev Team)

Flavio Eduardo Linguanotto (Scrum Master)

Igor Vinicius Santos Fonseca (Product Owner)

Juliana Maciel Manso (Dev Team)

Kelvin Franco de Souza (Dev Team)

Marcelo Eiji Torrieli (Dev Team)

Mariana de Souza Lopes (Dev Team)

Rogerio Leite da Cunha (Dev Team)

Thiago Marinho Brito de Souza (Dev Team)

PROJETO INTEGRADOR – 1º SEMESTRE

Jacareí – São Paulo

2023

**Sumário**

[**1** **INTRODUÇÃO** 4](#_Toc129899634)

[1.1 Descrição 4](#_Toc129899635)

[1.2 Objetivo 4](#_Toc129899636)

[**2** **DESENVOLVIMENTO** 4](#_Toc129899637)

[2.1 Tecnologias utilizadas 4](#_Toc129899638)

[2.1.1 Tecnologias para front-end 4](#_Toc129899639)

[2.1.2 Tecnologias para versionamento e comunicação 4](#_Toc129899640)

[2.1.3 Tecnologias para gerenciamento do time 4](#_Toc129899641)

[2.1.4 Levantamento de requisitos 4](#_Toc129899642)

[2.1.5 Planejamento das sprint 5](#_Toc129899643)

[2.1.6 Arquitetura front-end 5](#_Toc129899644)

[2.1.7 Microsserviço 5](#_Toc129899645)

[2.1.8 Macrosserviço 5](#_Toc129899646)

[**3** **CONCLUSÃO** 5](#_Toc129899647)

**Resumo**

Projeto integrador demonstrando o passo a passo da metodologia Scrum para o cliente e demais usuários (alunos e funcionários FATEC), para que todos possam compreender a importância, entender e utilizar a metodologia em suas carreiras e projetos futuros.

# **INTRODUÇÃO**

## Descrição

Sistema web mostrando os processos e artefatos da metodologia ágil Scrum com formulário de avaliação.

## Objetivo

Demonstrar ao usuário a metodologia Scrum de forma que o mesmo possa replicar todos os passos em futuros desenvolvimentos.

# **DESENVOLVIMENTO**

## Tecnologias utilizadas

### Tecnologias para front-end

* JavaScript, HTML, CSS e Figma.

### Tecnologias para versionamento e comunicação

* Github e VS Code.

### Tecnologias para gerenciamento do time

* Microsoft Teams e grupo privado whats app

### Levantamento de requisitos

O time enviou ao Product Owner via Teams as atividades que estariam aptos a executar e o mesmo as organizou, acrescentou mais itens que achou adequado e efetuou a montagem do Product Backlog priorizado onde foram selecionadas as funcionalidades feitas durante a primeira sprint.

**Adicionar backlog do produto em ordem de prioridade**

### Planejamento das sprint

**Adicionar backlog das sprint**

### Arquitetura front-end

**Adicionar diagrama de classes**

# **CONCLUSÃO**